



Pon una etiqueta o marca de verificación en cada carácter para cada día lee aproximadamente about 15 minutos o hacer cualquiera de las actividades divertidas abajo.

Edades 0-4

INICIA

Como Jugar

1. Pon una etiqueta o marca de verificación para cada día que leer o escuchar un libro, o hace cualquiera de las actividades de diversión en la tablera, entre 15 de junio y el 31 de Agosto de 2020.
2. Cuando ha marcado al menos 10 espacios (los días no tienen que estar en una fila) lleva el tablero de juego a la biblioteca para elegir un premio. El primer premio está disponible el 24 de junio.
3. Cada niño puede jugar dos veces.
- Manténgalo divertido para que su hijo quiera hacer actividades muchas veces.

La mejor manera de ayudar a su hijo a prepararse para leer es leer, escribir, cantar, hablar y jugar juntos todos los días.

HABLA

Tu nombre aquí

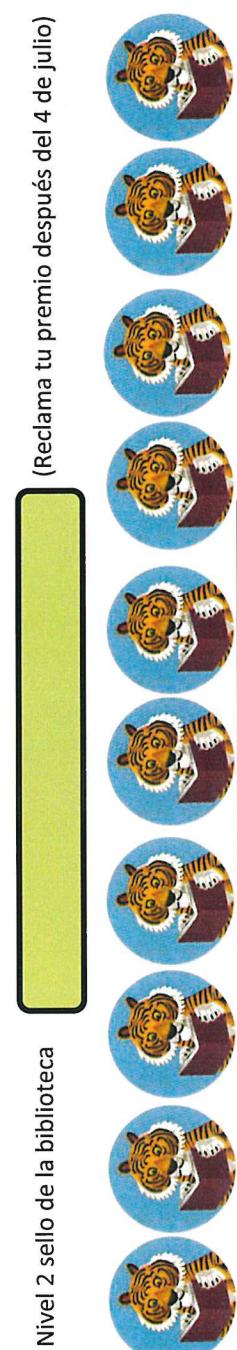


Nivel 1 sello de la biblioteca



(Reclama tu premio después del 24 de junio)

Nivel 2 sello de la biblioteca



(Reclama tu premio después del 4 de julio)

Nivel 3 sello de la biblioteca



(Reclama tu premio después del 14 de julio)

ACTIVIDADES

¿Desea aumentar las conexiones cerebrales de su hijo? Lea, escribe, canta, habla, juega. Para cualquiera de las actividades abajo, marque un espacio.

LEA

- Crea un hábito de lectura, siempre después de la cena o en la hora de siesta en lugar acogedor.
- Las rutinas predecibles con libros favoritos ayudan a los niños a sentirse seguros y en control.
- Su hijo y tablero de juego deben estar presente para elegir un premio.
- Cada niño puede jugar dos veces.
- Manténgalo divertido para que su hijo quiera hacer actividades muchas veces.

ESCRIBA

- Canta *La Araña Pequeñita* y muéstrale a tu hijo cómo hacer que la araña suba. El movimiento ayuda a las habilidades motoras finas para escribir más tarde.
- Invólicre a su hijo mientras hace una lista. Habla sobre nombres de algunas letras y palabras mientras las escribes.
- Pregúntele a su niño a describir lo sucedido en un libro. Hablando de la secuencia de eventos ayuda a un niño a entender cómo funcionan las historias
- Juega astronautas aterrizando un planeta lejano. Lleve a su hijo a una historia o evento de la biblioteca.
- Anime a su hijo a la imaginación pregúntele a contar una historia.

CANTE

HABLA

- Cuando cantas tus canciones favoritas, cambiar las palabras o hacer nuevas rimas—ser tan tonto como sea posible.
- Música divertida ayuda a desarrollar un lenguaje del niño, escuchar y con auto-regulación.

woodburn •
PUBLIC LIBRARY